Juego de cartas Black Jack

El día de hoy vamos a ver un Juego codificado en Python muy sencillo, es el clásico juego de casino "BlackJack", en donde **el objetivo clave es tratar de tener en tus cartas la suma de un 21, o al menos quedar cerca de él, o no pasarte,** ya que de lo contrario habrás perdido.

En esta versión sencilla de BlackJack, las reglas cambian un poco para hacer más fácil su codificación, pero siempre teniendo el objetivo principal en mente. Las reglas son las siguientes:

1. **Se elegirán los jugadores deseados**: 1, 2 ó 3. Cada uno introducirá su nombre y esperará a que el oponente acabe su turno, esperando tener una mejor suerte que él.
2. **Cada jugador irá pidiendo más cartas** hasta que considere que se ha acercado lo suficiente a 21 y **decida plantarse o si ha arriesgado demasiado se haya pasado de 21.**
3. Una vez el primer usuario haya hecho su iremos pasando la jugada a los siguientes jugadores. Al final, **gana aquel que tenga o se acerque más 21**.
4. **Mostraremos en pantalla** qué usuario **ha sido el ganador** una vez terminadas todas las tiradas.

Nota\*\*: Como en las reglas tradicionales **las cartas "J", "Q", "K" tienen un valor de 10, y el "A's" cuenta con un valor de 11 o 1, dependiendo de la decisión del usuario.**

El código cuenta con 2 librerías solamente, ya que se juega directamente en el intérprete de Python. Estas librerías **son Random y Time, que son simplemente para seleccionar al un número de carta al Azar y para darle un poco de pausa al juego**, ya que queremos que haya algo de emoción.

Si quieres ejecutar el código guárdalo en un archivo como juego\_blackJack.py  y ejecútalo en tu terminal con el comando python3.